



Orientēšanās spēļu komandām „Liepājas pēdas Latvijā” nolikums



AUTOBRAUCĒJIEM

1. PIETEIKŠANĀS SPĒLĒM

- 1.1. Pieteikšanās orientēšanās spēlēm notiek līdz 2017.gada 24.aprīlim.
- 1.2. Pieteikuma anketas pieejamas:
 - 1.2.1. www.liepaja.lv;
 - 1.2.2. Elektroniski, rakstot e-pastā dome@dome.liepaja.lv vai zvanot 63404770;
 - 1.2.3. Liepājas pilsētas pašvaldības administrācijas Apmeklētāju pieņemšanas centrā (Rožu iela 6, Liepāja).
- 1.3. Pieteikuma anketas jāiesniedz līdz š.g. 24.aprīlim:
 - 1.3.1. sūtot pa e-pastu: dome@dome.liepaja.lv;
 - 1.3.2. sūtot pa pastu uz adresi (pasta zīmogs 24.04.2017.): Rožu iela 6, Liepāja (ar norādi: Pieteikums orientēšanās spēlēm „Liepājas pēdas Latvijā”);
 - 1.3.3. iesniedzot personīgi: Liepājas pilsētas pašvaldības administrācijas Apmeklētāju pieņemšanas centrā (Rožu iela 6, Liepāja).

2. NORISES LAIKI UN VIETAS (4.maijs)

- 2.1. 12:00-13:00 – reģistrācija pie Liepājas pilsētas domes Rožu ielā 6, Liepājā
- 2.2. 13:00 – orientēšanās spēļu atklāšana pie Liepājas pilsētas domes
- 2.3. 13:25 – tehniskā instruktāža
- 2.4. 13:30 – STARTS autobraucējiem pie Liepājas pilsētas domes
- 2.5. 13:30-17:00 – orientēšanās spēles Liepājas pilsētā
- 2.6. 17:00-17:30 – finišs Liepājas Olimpiskajā centrā
- 2.7. 17:30 – atpūta un spēku atgūšana, svētku koncerts un apbalvošana Liepājas Olimpiskā centra arēnā.

3. SACENSĪBU MĒRĶIS

Radīt iespēju liepājniekiem piedalīties komandu orientēšanās spēlēs, lai visi kopā pozitīvā gaisotnē pavadītu svētku dienu un uzzinātu jaunus un interesantus faktus par Latviju un Liepāju.

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. Orientēšanās spēlēs piedalās komandas, kuru sastāvā ir no 3 līdz 5 dalībniekiem.
- 4.2. Komandas sastāvs un kapteinis nedrīkst mainīties visā orientēšanās spēļu laikā.
- 4.3. Komandas dalībnieku vecumam nav ierobežojumu.
- 4.4. Komandā jābūt vismaz vienam pieaugušajam, ja orientēšanās spēlēs piedalās bērni, kas jaunāki par 14 gadiem.

5. ORGANIZATORI

Orientēšanās spēles "Liepājas pēdas Latvijā" draugiem, ģimenēm un kolektīviem organizē Liepājas pilsētas pašvaldība sadarbībā ar Liepājas uzņēmumiem un nevalstiskajām organizācijām.

6. NOTEIKUMI DALĪBNIEKIEM

- 6.1. Spēles notiek saskaņā ar šo Nolikumu un spēkā esošajiem Ceļu satiksmes noteikumiem.
- 6.2. Pārvietojoties ar transporta līdzekļiem pa Liepājas pilsētas ielām, noteikts vispārējs ātruma ierobežojums 50 km/h, ja ceļa zīmes neparedz mazāku ātrumu. Minēto punktu un pārējo normatīvajos aktos noteikto prasību izpildi automašīnu ekspluatācijai un dalībai satiksmē kontrolē policija.
- 6.3. Sacensībās var piedalīties ar jebkuras markas vieglo automašīnu un tās netiek dalītas pa grupām pēc dzinēja tilpuma.

7. REĢISTRĒŠANĀS

- 7.1. Reģistrēšanās laiks noteikts noteikumu 2.1. punktā.
- 7.2. Ar savu parakstu reģistrācijas lapā komandas kapteinis apliecina komandas apņemšanos izpildīt spēļu noteikumus, kā arī ievērot spēkā esošos Ceļu satiksmes noteikumus un uzņemas pilnu atbildību par komandu un iespējamajiem negadījumiem.
- 7.3. Ja spēļu organizators konstatē automašīnas neatbilstību CSDN, tai tiek liegta dalība sacensībās.

8. ORIENTĒŠANĀS SPĒĻU GAITA

- 8.1. Komanda apmeklē tos kontrolpunktus, kas apzīmēti zaļā krāsā ar automašīnas simboliku.
- 8.2. Spēles notiek Liepājas pilsētā un to teritorija autobraucējiem attēlota orientēšanās kartēs, kas tiek izsniegtas 4.maijā STARTA laikā.
- 8.3. Komandai noteikumu 2.3.punktā norādītajā laikā jāierodas starta vietā un jāstartē laikā, kas norādīts noteikumu 2.4.punktā.
- 8.4. Pēc starta komanda dodas trasē ar nolūku uzminēt un atrast orientēšanās kartē aprakstītos objektus – kontrolpunktus. Orientēšanās kartē aprakstītos kontrolpunktus komandas apmeklē brīvi izvēlētā secībā.
- 8.5. Orientēšanās spēles uzdevumu veikšanai tiek dots laiks līdz plkst.17:00 bez laika kontroles kontrolpunktos un precīzas laika fiksēšanas finišā.
- 8.6. Spēļu laikā dalībniekiem jāatrodas automašīnā, izņemot gadījumus, kad komandas dalībnieki veic uzdevumus kontrolpunktos.
- 8.7. Kontrolpunktos tiek organizēti sportiskās un atjautības pārbaudes uzdevumi komandai vai atsevišķiem komandas dalībniekiem.
- 8.8. Komandai noteikumu 2.6. punktā norādītajā laikā jāierodas sacensību finiša vietā. Automašīnas jānovieto stāvlaukumā pie Liepājas Olimpiskā centra vai Jaunliepājas tirgus laukumā.
- 8.9. Kad komanda ierodas finišā, komandas kapteinim jāreģistrējas pie spēļu tiesnešiem, parakstoties, ka komanda ir beigusī spēles.
- 8.10. Ja komanda finišā ierodas pēc 2.6. punktā minētā laika:
 - 8.10.1. līdz 30 min. – komanda saņem tik soda punktus, cik minūtes nokavētas;
 - 8.10.2. vairāk par 30 min. – komandas spēļu rezultāts netiek iekļauts punktu skaitīšanas tabulā.

9. DALĪBNIEKU ORIENTĒŠANĀS KARTE

- 9.1. Pēc tehniskās instruktāžas katrai komandai izsniedz orientēšanās karti ar objektu – kontrolpunktu aprakstiem. Katra komanda atbild par savu orientēšanās karti, tās nozaudēšanas gadījumā komanda tiek izslēgta no spēlēm.
- 9.2. Spēļu laikā orientēšanās kartei jāatrodas pie komandas.

- 9.3. Spēļu finišā komandas kapteinis spēļu tiesnešiem nodod iegūto punktu uzskaites lapu, kurā komanda ir ierakstījusi komandas nosaukumu un kodu, bet kontrolpunktu tiesneši – iegūto punktu skaitu aktivitātēs, to kopsummu un zīmogu.

10. VĒRTĒŠANA

- 10.1. Punktu skaits, ko komanda var iegūt piedaloties spēlēs, ir 450.
Autobraucēju maršrutā ir 9 kontrolpunkti. Katrā kontrolpunktā var iegūt 50 punktus, t.sk. 10 punktus par ierašanos kontrolpunktā un pārējos par dalību papildus aktivitātēs.
- 10.2. Atsevišķi spēļu laikā tiek vērtēts komandas noformējums, nosaukums un atraktivitāte.
- 10.3. Soda punktus var piešķirt komandai, ja tā neievēro vai pārkāpj orientēšanās spēļu vai ceļu satiksmes noteikumus:
- 10.3.1. par pirmo pārkāpumu – 50 soda punkti;
 - 10.3.2. par otro pārkāpumu – komanda tiek izslēgta no spēlēm.
- 10.4. Augstāku vietu ieņem komanda ar vairāk punktiem kopvērtējumā.

11. APBALVOŠANA

- 11.1. Spēles organizators apbalvo pirmo trīs vietu ieguvējus kopvērtējumā katrā pārvietošanās veidā. Vienādu punktu skaita gadījumā komandām noslēguma pasākuma laikā tiek dots papildus uzdevums. Komanda, kura uzvar papildus uzdevumā, iegūst augstāku vietu kopvērtējumā.
- 11.2. Spēļu organizators apbalvo visatraktīvāk un interesantāk noformēto komandu katrā pārvietošanās veidā.
- 11.3. Spēļu organizators sadarbībā ar katra kontrolpunkta īpašnieku / apsaimniekotāju apbalvo komandas, kuras ieguvušas visaugstāko punktu skaitu katra kontrolpunkta papildspēlēs (sportiskās vai atjautības pārbaudes uzdevumos). Par uzvaru kontrolpunktu papildspēlēs balvas nepiešķir komandām, kuras saņem 11.1.punktā noteiktās balvas. Vienādu punktu skaita gadījumā balvu saņem komanda, kura ir augstākā vietā spēļu kopvērtējumā savā pārvietošanās veidā.
- 11.4. Spēļu organizators var piešķirt arī citas balvas.